

MODULO GEST_SCANNER



Este módulo desarrollado para dispositivos con sistemas Operativo Android, nos permite interactuar con nuestras aplicaciones de gestión en diversos procesos según las necesidades de nuestros clientes.

Nos permite recopilar información desde un dispositivo ANDROID, y al cual gracias a un conector USB (normalmente llamado cable OTG), le conectamos una Lectora de Códigos de Barra.



La pantalla Principal tiene el Botón Central de comienzo de captura de datos y cuatro botones inferiores.

- Botón de Configuración
- Botón de Borrado de Datos
- Botón de Envió de Información
- Botón de Salida de la Aplicación



Botón de Configuración

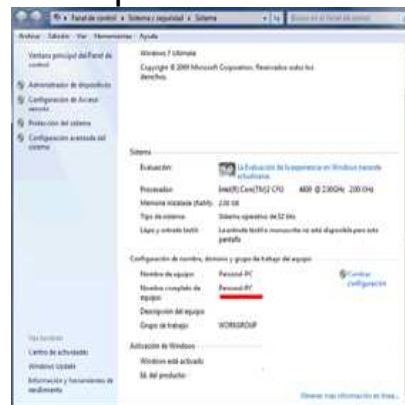
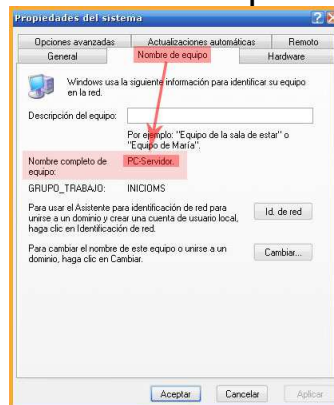


Esta pantalla nos permite definir los parámetros de conexión del Equipo Android con el Equipo PC para el traspaso de información entre ambos.

Lo primero que debemos indicar es el nombre del PC con el cual vamos a realizar el traspaso de información.

Para ello en nuestro ordenador PC, nos iremos al Panel de Control y luego a sistema. Según nuestro sistema sea XP, WINDOWS 7, etc...

Nos aparecerá una pantalla similar a:



Nombre del Equipo: Debemos indicarlo exactamente igual a como nos lo muestra la pantalla de información del PC, respetando las mayúsculas y minúsculas.

Directorio Remoto Compartido: Debemos indicar la ubicación de la carpeta donde está instalado el Ejecutable de nuestra aplicación en el Ordenador (PC). Dicha carpeta deberá estar compartida, de forma que podamos acceder al contenido de la misma.

Separador Pistola: Para facilitar el uso automático de la pistola lectora de Códigos de Barras, en este apartado le indicamos al programa, que carácter usamos como separador/delimitador. De esta forma el proceso de captura se hace de forma automática.

Beep Duracion: Duración Sonido aviso lectura correcta.

Beep Frecuencia: Frecuencia Sonido aviso lectura correcta.



Botón de Envió de Información



Una vez finalizadas las capturas y procesada la información en el Equipo PC, este proceso nos permite reinicializar la base de datos de capturas dejando sus datos en blanco.



Botón de Borrado de Datos



Una vez finalizadas las capturas, este proceso nos permite enviar mediante una conexión WIFI la base de datos de capturas al equipo PC. Para ello ambos equipo PC y la Tablet deben estar conectados a la misma Red WIFI. Los parámetros de Conexión, "Nombre equipo" y "Directorio" son los indicados en el módulo de Configuración visto anteriormente.



Botón de Captura de Datos



Este módulo nos permite la captura automática de datos. Pulsaremos el **Botón de Insertar** para comenzar la captura, o el **Botón de Borrado** para eliminar la captura que tenemos seleccionada.



Lo primero que se nos pide es el número de Unidades, y seguidamente se nos pedirá la Referencia, para lo cual haremos uso de la Pistola Lectora.

Si dejamos en blanco el número de unidades. El programa nos tomará como valor predeterminado "1".

Una vez finalizada la captura pulsaremos el **Botón de Validar** para confirmar la operación o el **Botón de Cancela**, para anular la ultima captura.

En el caso de que tengamos programa la Pistola lectora con algún **Carácter Separador**, el proceso se realizará de forma automática, no teniendo que intervenir el usuario salvo en el caso de que el número de unidades para la lectura actual sea distinto de 1.

Para finalizar la captura, pulsamos el botón de Salida. Posteriormente podemos seguir realizando/añadiendo capturas a la base de Datos, desde este módulo.

www.qsoft.es